

Цікава онлайн-освіта



8 вересня 2020 року відбудеться вебінар «Цікава онлайн-освіта із Minecraft».

Організатори: Microsoft в освіті-Україна, SMART business.

Освітній процес постійно трансформується, додаються змішані онлайн- та офлайн-програми, частина навчальних закладів повністю переходять на дистанційне навчання. Це вимагає нових інструментів для залучення студентів у освітній процес: між ними та системою повинен відбуватись інтерактивний діалог, надаватись зрозуміле пояснення нових тем, відбуватись повторення та закріплення матеріалу.

У 2011 році Microsoft створив Minecraft: Education Edition, особливість якої полягає у тому, що викладач може створювати віртуальний світ, використовуючи власні методи ведення уроку. У просторі гри студенти працюють над спільними проектами у віртуальному класі, будують, планують, вчаться, спілкуються.

Під час вебінару будуть надані відповіді на наступні питання:

- з чого почати освіту з Minecraft;
- якими є цінності Minecraft в освіті;
- феномено-орієнтовані уроки з використанням освітньої версії Minecraft;
- практичні приклади та результати впровадження.

Для участі у заході необхідна попередня реєстрація.

Детальніше: <https://bit.ly/330rsEa>, <https://bit.ly/2DtAvEZ>

2020-09-07

Інформація з офіційного вебпорталу Національного репозитарію академічних текстів