

HACK COVID-19

The graphic is divided into two main sections: 'HACKATHON SCHEDULE' and 'HACKATHON PRIZES'. The schedule section features a vertical timeline on the left with three days: 10 April, 2020 (FIRST DAY), 11 April, 2020 (SECOND DAY), and 12 April, 2020 (THIRD DAY). A central box highlights the event time '17:00 - 18:00 (UTC)' and the title 'Team registration & Kick off', with a sub-note: 'Once the registration of selected ideas & teams are completed the hackathon will kick off.' The prizes section displays three columns for 2-ND PLACE (\$3000), 1-ST PLACE (\$5000), and 3-RD PLACE (\$2000). Each prize column lists the awards: 'Money Prize', 'Awesome Perks', and 'Certificate'.

HACKATHON SCHEDULE

10 April, 2020
FIRST DAY

11 April, 2020
SECOND DAY

12 April, 2020
THIRD DAY

17:00 - 18:00 (UTC)
Team registration & Kick off
Once the registration of selected ideas & teams are completed the hackathon will kick off.

HACKATHON PRIZES

2-ND PLACE	1-ST PLACE	3-RD PLACE
\$3000	\$5000	\$2000
Money Prize Awesome Perks Certificate	Money Prize Awesome Perks Certificate	Money Prize Awesome Perks Certificate

Пандемія COVID-19 – це глобальна соціально-економічна криза настільки ж, як і глобальна криза охорони здоров'я. Пандемія рухається як хвиля, яка може обрушитись на інфраструктуру, окремих людей та громади, які найменш здатні впоратися із ситуацією.

Технології можуть допомогти створити ефективні відповіді, у які у першу чергу інвестувати ресурси.

Для розроблення і підтримки техніко-технологічних рішень, започатковано хакатон.

До ключових проблем, які необхідно вирішити відносяться:

- підтримка найбільш вразливих верств населення (підтримка людей похилого віку та людей з обмеженими можливостями, які перебувають на

карантині або самоізоляції вдома, полегшення доступу до їжі та ліків тощо);

- підтримання здоров'я населення (допомога у швидкому виявленні хвороб, наприклад, технічні рішення – від теплових камер до програм для відстеження контактів);

- підтримка малого та середнього бізнесу (завчасна оплата системи замовлення, онлайн-платформи, адаптація бізнес-моделей);

- фізичне дистанціювання та соціальний зв'язок (допомога людям, які знаходяться у тривалому періоді соціальної ізоляції, не мають доступу до інформації та ресурсів, забезпечення емоційної та фізичної підтримки);

- поліпшення обізнаності і отримання порад (оскільки інформація надзвичайно швидко змінюється, людям стає все важче слідувати порадам і правилам, які їм необхідно знати, треба забезпечити їх точною інформацією з офіційних джерел і надійних каналів);

- технологія і освіта (удосконалення технологій для надання віртуальних уроків, завантаження навчальних матеріалів і забезпечення ефективного дистанційного навчання для дітей, студентів та людей з обмеженими можливостями);

- техніка та інженерія (створення фізичних об'єктів, для виявлення, запобігання та лікування коронавірусу, включаючи датчики інфекції, засоби гігієни, маски для обличчя, методи дезінфекції);

- техніка для повсякденного життя (технічні засоби для полегшення повсякденного життя людей при мінімальному ризику зараження і максимальному комфорті під час покупок, виходу тварин тощо).

Зареєструватись до участі у хакатоні можна до 9 квітня 2020 року.

Детальніше: <https://www.hackcov19.com/>

2020-04-04

Інформація з офіційного вебпорталу Національного репозитарію академічних текстів