

<https://nrat.ukrintei.ua/en/hackcorona-in-ukraine/>

#HackCorona in Ukraine



Міністерство
цифрової трансформації
України



#HackCorona
in Ukraine



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Swiss Agency for Development
and Cooperation SDC



Фонд Східна Європа
EAST EUROPE FOUNDATION



1 квітня 2020 року Міністерство цифрової трансформації запустило національне онлайн-змагання IT-проектів **#HackCorona** in Ukraine.

У рекордно короткий термін на конкурс було подано 899 ідей, прототипів та готових продуктів. Усі вони різні, але мета спільна – допомогти людям та бізнесу протистояти пандемії COVID-19.

Фіналістами конкурсу за рішенням журі стали:

– «ЛікиВдома» від Liki24.com – вирішує проблему доступності ліків за оптимальними цінами в регіонах України;

- KAZKOZVUK – проєкт створений для дітей з особливостями зору.
- VUIKO – маркетплейс для локальних виробників крафтової фермерської продукції;
- COVID-19 Access Control – система контролю доступу до громадських місць та транспорту;
- Raccoon.Recovery Light – застосунок з фізичної реабілітації для всіх, хто цього потребує;
- SafeSafe – проєкт для своєчасного інформування громадян у зоні ризику.
- «Соціальна платформа адресної допомоги» – направлена на підтримку соціально незахищених категорій на самоізоляції від волонтерів/меценатів;
- «Соціальна платформа Крамничка Добра» – маркетплейс соціальних підприємців і майстрів з вразливих груп з Академією для онлайн навчання, адаптована для людей з вадами слуху та зору;
- D3PT Trackek – застосунок, що дозволяє відстежувати власні соціальні контакти та перевіряти ризик підхопити COVID-19 в залежності від того, з ким і коли контактувала особа;
- Corona Scanner – мобільний застосунок та веб сервіс, який буде забезпечувати оперативне опитування, моніторинг та візуалізацію зміни стану здоров'я населення;
- «Допоможу» – проєкт, що створить централізовану та зручну платформу для закликів фізичної допомоги благодійним та громадським організаціям.
- SkillAR – це мобільна платформа для дистанційного інтерактивного навчання за допомогою доповненої реальності;
- «Онучечка Бокс» – доставка боксів пенсіонерам додому;
- 3D-Друк для медицини – централізований сервіс з 3D-моделювання та принту медичних засобів захисту та інших приналежностей.
- «Проект недорогого монітору пацієнта» – простий монітор пацієнта з відкритим кодом на базі одноплатного комп'ютера Raspberry Pi;
- КороНІ – платформа, де кожний українець зможе допомогти у боротьбі з коронавірусом;
- Digital Women 2020 – стимулювання розвитку малого та середнього бізнесу в Україні в умовах кризи та карантину;
- COVID19 Risk Score Calculator – проєкт на основі машинного навчання для генерації оцінки ризику захворювання COVID-19;
- «Підтримка заради життя» – проєкт, покликаний поліпшити якість життя людей з обмеженими можливостями та шляхом створення можливості інклюзивної онлайн освіти;

- «Слухай» – бібліотека аудіокниг українською мовою;
- POPUTI – сервіс попутників для медиків;
- SPILNO – мобільний застосунок, що гейміфікує карантин.

13 квітня 2020 року кожен з 22 фіналістів отримає запрошення для більш детального знайомства експертів з кожною командою у Zoom. Менторські сесії профільних експертів допоможуть командам удосконалити продукти та здобути найкращий результат. Також буде визначено проєкти-преможці, які отримають фінансування від міжнародних донорів.

Детальніше: <https://bit.ly/2V35BcL>

2020-04-12

Інформація з офіційного вебпорталу Національного репозитарію академічних текстів