

КЛАСИ НА ОСНОВІ ВІРТУАЛЬНОЇ РЕАЛЬНОСТІ



На сайті Times Higher Education опублікована стаття Стівена Хілтона та Бланкі Хілтон «Ласкаво просимо до вашого класу, заснованого на віртуальній реальності».

У ній автори говорять про зростаюче значення VR-інновацій на освітнє середовище, їх спроможність зробити його дійсно інклюзивним і сталим.

Адже справедливість доступу до освіти залишається глобальною проблемою в сучасну цифрову епоху, створюючи розрив між тими, хто має можливості фізичної підготовки на сучасному кошовному науковому обладнанні, і тими, чия підготовка є чисто теоретичною. Такий поділ перешкоджає глобальній науковій рівності у працевлаштуванні, оскільки ті, хто не має доступу до очного навчання, перебувають у значно гіршому становищі на ринку праці. Стівен і Бланкі спираються на досвід Університету Мармара із використання технологій віртуальної реальності.

Було поєднано багатомовні розмовні аватари штучного інтелекту з цифровими подвійними моделями поточного обладнання для 3D-друку. Завдяки цьому студенти та дослідники з будь-якої точки світу можуть отримати доступ до високоякісного навчання та ресурсів будь-якою мовою, незалежно від свого місцезнаходження. У статті розглядаються основні ідеї створення освітнього центру на основі VR; подолання викликів і

налагодження партнерств, пропонуються практичні поради щодо навчання за допомогою VR.

Детальніше: <http://surl.li/svgnwu>

Фото: pixabay.com

#НРАТ_Усі_новини #НРАТ_Науковцям_новини #НРАТ_Освітянам_новини
#НРАТ_ШтучнийІнтелект #НРАТ_Освітянам_КращіПрактики
#НРАТ_ОсвітаОнлайн

2024-12-20

Інформація з офіційного вебпорталу Національного репозитарію академічних текстів