



Під час заходу розглядатимуться адаптивні хмарні навчальні платформи, блокчейн в освіті, хмарні освітні програми щодо штучного інтелекту, хмарні навчальні середовища, освітні платформи, орієнтовані на компетентності, проектування та впровадження імерсивних навчальних середовищ, цифрова трансформація освіти, змішане навчання, освітній аналіз даних; імерсивні технології у професійній підготовці та перепідготовці, природничій освіті, технології «занурення», мобільне навчання, технології Smart Campus, соціальна аналітика в освіті, віртуалізація навчання – принципи, технології, засоби, гейміфікація VR/AR. Організатор – Академія пізнавальних і природних наук (Academy of cognitive and natural sciences).

2022-09-08

Інформація з офіційного вебпорталу Національного репозитарію академічних текстів