

СТВОРЕННЯ ВІРТУАЛЬНИХ ТУРІВ ДЛЯ СТУДЕНТІВ



На сайті Times Higher Education опублікована стаття Олександри МакГорін Кросс «Як використовувати технологію 3D-сканування для створення віртуальних турів для студентів».

У ній йдеться про те, що Манчестерський університет використовує технологію 3D-сканування для створення платформ віртуальної реальності, які використовуються у навчальних закладах. Технологія віртуальної реальності (VR) швидко стає звичним явищем у закладах вищої освіти, університети активно працюють над тим, щоб надати її студентам, однак багато можливостей VR для покращення навчання ще не використовуються. Команда з електронного навчання проводить щотижневі семінари зі студентами, навчає педагогів та студентів застосовувати нові можливості у дизайні навчання. 3D-модель можна використовувати, щоб допомогти людям з обмеженими можливостями, проводити онлайн «дні відкритих дверей», створювати імітацію лабораторій, проводити екскурсії.

Детальніше: <http://surl.li/ukosw>, <http://surl.li/ukotv>

Фото: pixabay.com

#НРАТ_Усі_новини #НРАТ_Освітянам_новини

2024-06-12

**Інформація з офіційного вебпорталу Національного репозитарію
академічних текстів**