

XR-РОЗШИРЕНА РЕАЛЬНІСТЬ ДЛЯ ОСВІТИ



На сайті Times Higher Education опублікована стаття Мартіна Ендрюса «Розширена реальність для розширення освіти».

Наголошується, що з розвитком цифрових технологій, таких як розширена реальність (XR), виникає питання можливості їх використання для покращення університетського викладання. Розширена реальність – це термін, який використовується для опису середовищ віртуальної, доповненої та змішаної реальності або метaproстору. Викладачі-архітектори почали впроваджувати XR у дизайн-студії архітектурних факультетів. Університет Портсмута був одним із перших, хто використав цифрові технології, надаючи студентам-архітекторам доступ до програмного забезпечення для автоматизованого проектування ще на початку 1990-х років. Нещодавно Media Hub and the Centre for Creative & Immersive Extended Reality представили нові способи використання цифрових технологій для забезпечення широкого спектру досвіду, пов'язаного з дослідженнями, виробництвом мультимедійних продуктів та освітою. Автор розглядає різні практичні аспекти XR-простору для фіксації, вимірювання, створення цифрових копій, оцифрування статичних та динамічних об'єктів в архітектурі, дизайні, інженерії, медицині, криміналістиці, кіновиробництві тощо. Це – нові можливості для цілого ряду

творчих і дизайнерських дисциплін. Надання студентам доступу до таких цифрових технологій під час навчання в університеті допоможе підготувати їх до майбутнього працевлаштування. Такий підхід сприяє пожвавленню та у кінцевому рахунку – покращанню навчального середовища, розвитку закладів вищої освіти.

Детальніше: <https://is.gd/TsluCy>, <https://is.gd/AuLVj0>

Фото: pixabay.com

#НРАТ_Усі_новини #НРАТ_Освітянам_новини

2023-07-05

Інформація з офіційного вебпорталу Національного репозитарію академічних текстів